

Programma: Tecnologie Informatiche a.s. 2016/2017

Docenti: Ruggirello Marco

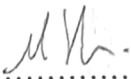
Classe: 1A IPIA

Teoria:

- **CONCETTI DI INFORMATICA DI BASE:** Il sistema di elaborazione e dei concetti ad esso connessi; La numerazione binaria; Struttura generale del sistema di elaborazione; Unità centrale di elaborazione; Le memorie; Le unità di input e di output; Le memorie di massa; Software, Malware.
- **SISTEMA OPERATIVO WINDOWS:** Caratteristiche generali; L'interfaccia standard delle applicazioni; Cartelle e file; Le operazioni sui file; Lavorare in rete.
- **ALGORITMI:** Il concetto di algoritmo; Connettere il concetto di algoritmo con la risoluzione di un problema generico; Informazioni e linguaggio; I linguaggi informatici; La rappresentazione degli algoritmi; Il diagramma di flusso; Le strutture di controllo; La sequenza;
- **ALGEBRA DI BOOLE :** Variabili logiche, Funzioni logiche NOT, AND, OR, Teoremi e semplici esercizi di semplificazione. Cenni alle porte logiche.

Laboratorio:

- **Il programma di Videoscrittura (Word Processing):** L'interfaccia; Inserimento di un testo; Selezionare e modificare; La Formattazione; Gli Oggetti; Le caselle di testo; Le tabelle; Gli Oggetti grafici; Inserimento di Immagini;
- **Presentazione Multimediale:** Microsoft Power Point; Introduzione e struttura base del programma; Presentazione di un argomento a piacere;
- **Il Foglio Elettronico (Spreadsheet):** L'interfaccia; Unire le celle; Selezionare una riga; Formattare le celle; Inserire una formula matematica; La compilazione automatica; La Funzione SOMMA; Le Funzioni MIN, MAX e MEDIA; I riferimenti assoluti; La Funzione SE; Le Funzioni E e O; La Funzione RADQ;
- **Linguaggio html:** Struttura; Formattazione del testo; Gli elenchi; Le tabelle; Collegamenti ipertestuali; Inserimento di Immagini; Creazione sito web;

Docenti: 

Gli Alunni: 